

ワーキングスタジオ利用ルール変更 2026.04～

予約方式が 2 種類になります



▶ 授業時間の 1 コマ単位で予約できる

授業時間単位(グループ/個人)

- ・対象:ワーキングスタジオ 203、303 以外の全部屋
ただし個人利用は 305、306 のみ
- ・予約可能件数は1団体(1人)**1 日 2 件**まで
- ・終了 5 分前に次予約がない場合、カウンターで延長可能

NEW
1 件→2 件に
増えました！



▶ 自由な時間帯で予約できる

時間帯自由(個人のみ)

- ・対象:ワーキングスタジオ 203、303
- ・予約可能件数は1人 1 日1件まで
- ・予約可能時間は 30～180 分で**延長不可(※)**
※予約した時間以上の利用はできません
- ・同日内で「授業時間単位」と併用可(合計 180 分以内)
例：授業時間単位1件(90 分)+時間帯自由 90 分 は可

NEW
オンライン面接等にも
利用いただけます！

▶▶▶ 共通の注意事項 ◀◀◀

- ・ワーキングスタジオは複数日の予約はできません。予約日時を経過するまで、別日での予約はしないでください。
- ・部屋が空いていれば、開始 20 分前から鍵の受け取りが可能です。
- ・開始時刻を 20 分過ぎるとキャンセルになることがあります。

予約申し込みは My Library から

- ① My Library にログイン
- ② 「施設予約」から予約方式を選択する



New Working Studio Terms of Use from April 2026

Two types of reservation methods will be available.



▶ Reservation by the **Class Hourly** (Group Use / Personal)

- Eligible Rooms: All except 203, 303
Personal use is limited to rooms 305 and 306 only.
- A group or individual is allowed up to **2 reservations per day**.
- If there is no subsequent reservation 5 minutes before the ending time, extension is available at the counter.



▶ Reservation by the **Flexible Time Slot** (Personal Use Only)

- Eligible Rooms: 203, 303
- An individual is allowed only 1 reservation per day.
- The time slot is selectable for 30–180 min. **Extension is not accepted. You cannot use it beyond the reserved time.**
- Available both “Class Hourly” & “Flexible Time Slot” on the same day within max. total of 180 min.
Ex. Class Hourly (90 min) + Flexible Time Slot (90 min) = OK

▶▶▶ Notes ◀◀◀

- Reservations for multiple days are not allowed. Please refrain from making another reservation on a different day until the current reservation date has passed.
- If the room is unoccupied in the previous slot, you may pick up the key 20 minutes before your reservation.
- If you're more than 20 minutes late, the library staff may cancel your reservation for others.

Make reservations with My Library.

- ① Log in to My Library
- ② Click “Facility Reservations,” and select the reservation method.

